

XBOX-Umbauanleitung

Mittlerweile gibt es einige Chips für die XBOX Konsole und so langsam weiß keiner mehr welchen Chip er genau einbauen soll und was er überhaupt dann mit seiner Konsole machen kann. Wir wollen hier nicht alle Chips und deren Besonderheiten aufzählen, sondern Euch eine genaue einfache Anleitung geben, wie Ihr am besten Eure Box modifiziert.

Ihr bekommt hier eine Anleitung für:

- 1) Einbau des PC-BioXX (OpenXBox) Chip *(unserer Meinung nach der aktuell beste Chip!)*
- 2) Flashen des Bios vom PC-BioXX
- 3) Erstellen einer Evolution-X CD-RW
- 4) Einbau einer größeren Festplatte in die Konsole
- 5) Evolution-X von der Festplatte starten
- 6) Original Games auf die interne Festplatte kopieren

OK - was brauchen wir dafür:

- Torx Schraubendreher T20 - zum öffnen des XBOX Gehäuses
- Torx Schraubendreher T10 - zum entfernen der XBOX-Platine
- PC-BioXX (OpenXBox) Chip - bekommt Ihr vom <http://www.mod-chip.de>
- Lötkolben, Lötzinn, Elektronikabel
- Paralleles Verbindungskabel (Stecker - Buchse) - wird bei unseren Chips mitgeliefert
- PC mit Netzwerkkarte und CD-Brenner (Windows Betriebssystem)
- 1x Crossover Netzwerkkabel oder 2x normale Netzwerkkabel mit Hub oder Switch
- 1x CD-RW Rohling (am besten Verbatim, ansonsten ist testen angesagt)
- folgende Programme:
 - FlashFXP (<http://www.flashfxp.com>) - FTP Programm um den PC mit der Konsole zu verbinden
 - EvolutionX Bios V2.3 (oder neuer) - Bios für das PC-BioXX
 - BioXXFlasher V1.3 (oder neuer) - um das Bios auf den PC-BioXX zu flashen
 - EvolutionX V1.8.458 Iso (oder neuer) - Dashboard für die XBOX
 - xboxisotool - Um Iso-File zu erstellen bzw. auszupacken
 - xhdprepa - bereitet die neue HDD für die XBOX vor
 - Nero 5.5 (<http://www.nero.com>) - um das EvolutionX zu brennen
 - xbcopy - um die Games auf die Festplatte zu kopieren

Die Tools findet Ihr auch alle auf unserer Technik-CD

1) Einbau des PC-BioXX (OpenXBox) Chip und

2) Flashen des Bios vom PC-BioXX

Diese Anleitung wurde nicht von uns erstellt. Ihr findet diese Anleitung hier:

http://www.mod-chip.info/pdf/xbox_openbox.pdf

und die benötigte Software gibt es hier:

http://www.mod-chip.info/download/bioXXFlasherV1_3.zip

3) Erstellen einer Evolution-X CD-RW

Die ganzen Chiphersteller versprechen, dass man mit den Mod-Chips (wie sie auch alle heißen) alle CD-R, CD-RW, DVD-R, DVD-RW Medien lesen kann.

Fakt ist: nur die wenigsten Laufwerke können dies. Am besten laufen CD-RW Medien (wenn man keinen DVD Brenner hat). Ihr solltet am besten verschiedene Sorten kaufen und testen, welche Rohlinge am besten gelesen werden. Verbatim ist eine Marke, welche scheinbar am besten geeignet ist.

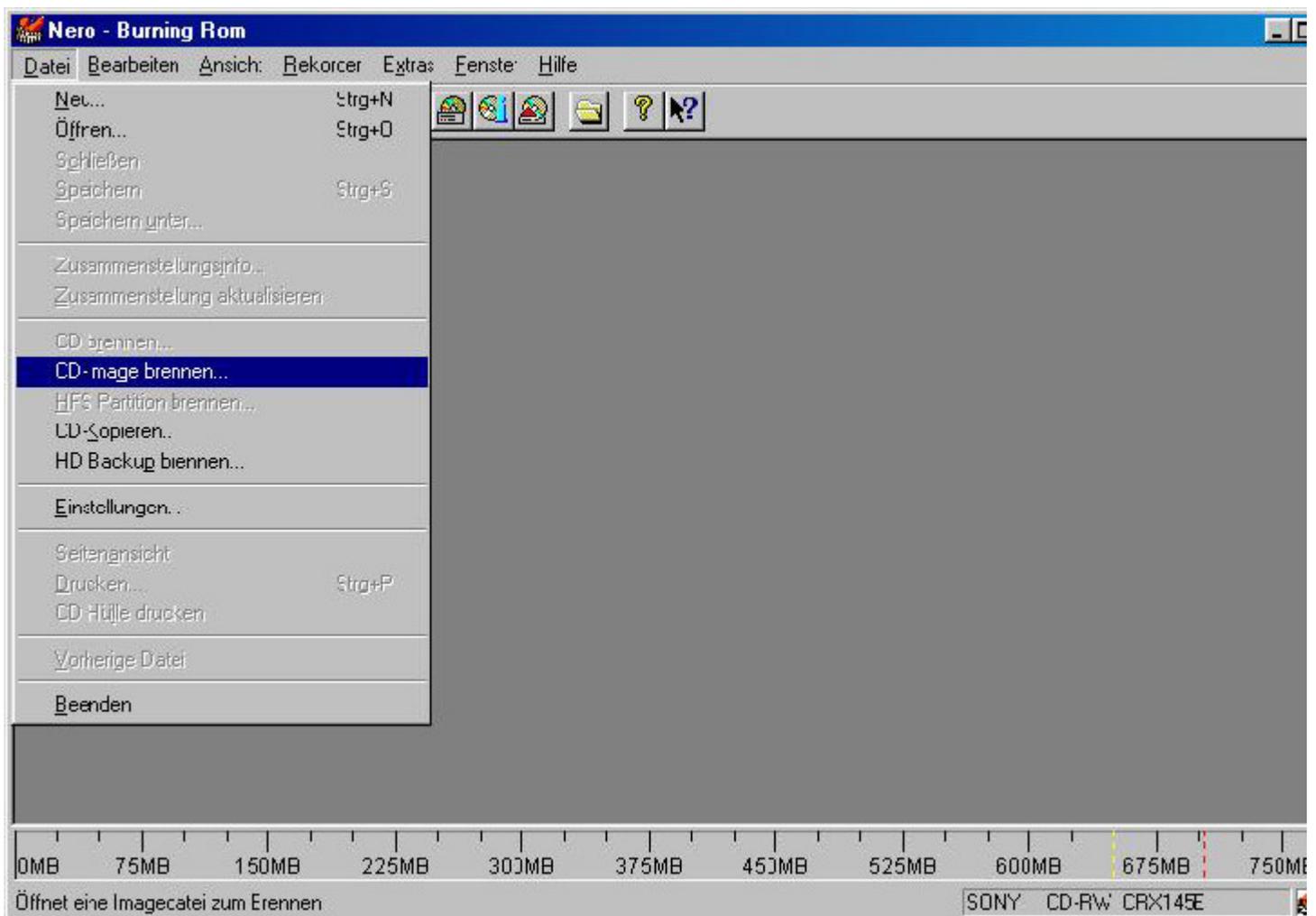
Als erstes besorgt Ihr Euch das Brennprogramm Nero V5.5 (www.nero.com), das EvolutionX ISO und das Programm xboxisotool.

Das EvolutionX Iso und das xboxisotool bekommt Ihr vom <http://www.evo-x.de> Board. Im Bereich "Database" - "XBOX Tools".

Als nächstes müsst Ihr das EvolutionX.iso mit dem xboxisotool entpacken. Also xboxisotool starten, das EvolutionX.iso auswählen und ein Zielverzeichnis angeben. Am besten in ein neues Verzeichnis mit dem Namen "evox". Danach erstellt Ihr im Verzeichnis "evox" einen neuen Ordner mit dem Namen "muell" und kopiert hier ca. 100MB bis 200MB Datenmüll rein. Einfach irgendwelche Dateien (kann auch Eure MP3 Sammlung sein). Warum der Datenmüll? Es hat sich gezeigt, dass die EvolutionX CD am besten von der XBOX gelesen werden kann, wenn diese eine Gesamtgröße von >100MB hat.

Danach müsst Ihr das Verzeichnis "evox" mit dem xboxisotool wieder in ein ISO-File zurückschreiben (evox.iso) und mit Nero brennen.

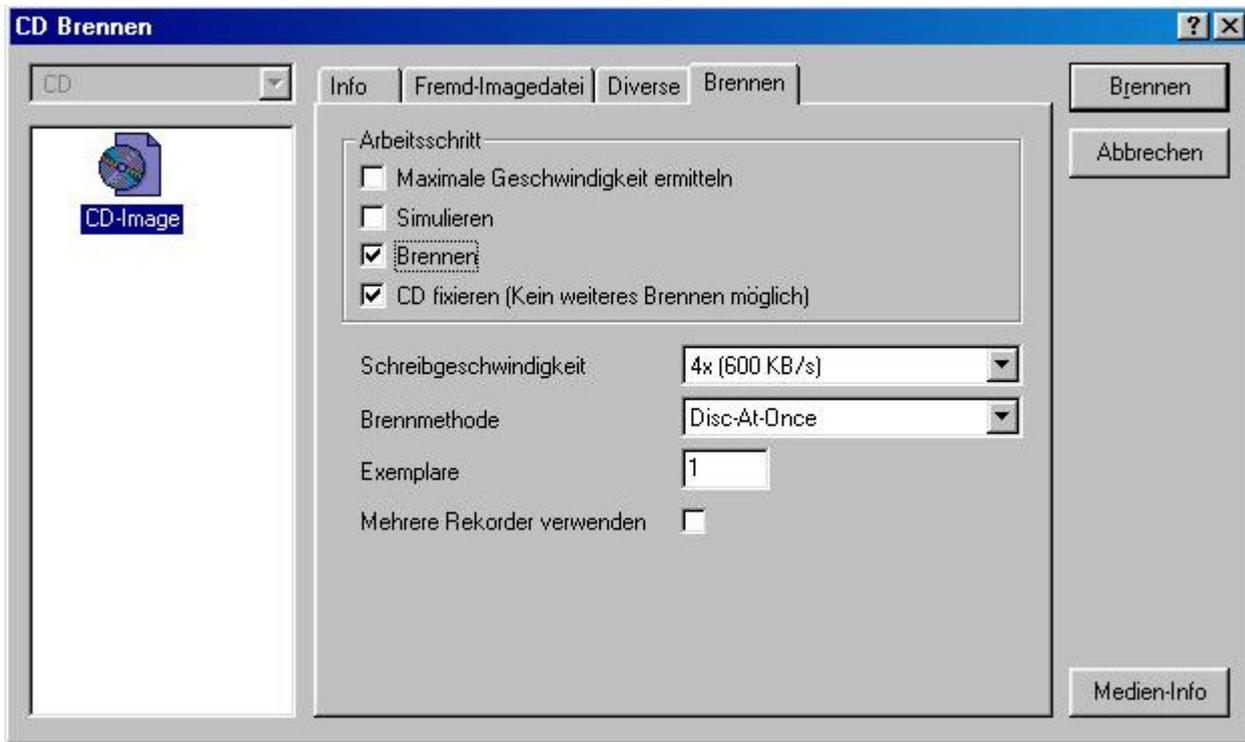
Nachdem Ihr Nero gestartet habt müsst ihr oben in der Leiste unter Datei auf CD-Image brennen gehen, so wie Ihr es auf dem Bild sehen könnt:



In dem darauf folgenden Fenster wählt Ihr das "evox.iso" von der Platte aus.

Als letztes müsst Ihr nur noch die Brenn-Optionen einstellen, und hier ist es *wichtig* das Ihr sie richtig einstellt.

Im Menu Arbeitsschritt schaltet ihr "**Brennen**" und "**CD fixieren (Kein weiteres Brennen möglich)**" ein, also das ein Häkchen davor steht (siehe Bild). Und als Brennmethode muss auch "**Disc-At-Once**" eingestellt werden. Die Schreibgeschwindigkeit könnt Ihr selber variieren.



Jetzt noch warten bis die CD-RW fertig beschrieben ist und fertig ist die EvolutionX CD. Die Brennanleitung könnt Ihr auch für andere XBOX Games im ISO Format nehmen.

4) Einbau einer größeren Festplatte in die Konsole

Die XBOX unterstützt Festplatten bis zu einer Größe von 123 GB. Am häufigsten werden 80GB Festplatten eingebaut, wobei die Marke keine Rolle spielt. Nach Möglichkeit solltet Ihr aber keine Schnelldrehende Festplatten (7200rpm) verwenden. Erstens sind diese teurer (sollte eigentlich kein Hinderungsgrund sein) und zum anderen entwickeln diese Platten mehr Wärme als andere. Sollte die XBOX zu heiß werden, dann kann es schon mal sein, dass die Konsole Aussetzer hat.

Baut die neue 80GB Festplatte für die XBOX zusätzlich in Euren PC ein und startet diesen (Festplatte bitte nicht vorher formatieren!). Bitte vergesst nicht die Festplatte für den PC richtig zu Jumpern (Master oder Slave).

Ladet Euch das Programm **xhdprepa** vom <http://www.evo-x.de> Board. Im Bereich "Database" - "XBOX Tools". Nun startet Ihr das Programm "xhdprepa" am PC und wählt die richtige Festplatte aus.

Nun gibt es zwei Möglichkeiten: **a)** die Platte ist Fabrikneu oder **b)** Ihr habt eine gebrauchte Festplatte

Im Fall **a)** reicht es wenn Ihr "Zeroing only 1 st 4096 sectors of partitions" auswählt. Das dauert auch nur ein paar Sekunden.

Im Fall **b)** müsst Ihr "Zeroing Entire drive" wählen. Je nach Festplattengröße dauert dies aber ca. einen halben Tag (Platte wird komplett mit "00" beschrieben und alle Daten gehen dabei verloren)

Danach ist die Festplatte für die XBOX vorbereitet und kann wieder ausgebaut werden. Bitte nicht vergessen die Festplatte wieder als "Single" oder "Cable select" zu jumpern.

Als nächstes müsst Ihr die Netzwerkeinstellungen am PC überprüfen und diese ggf. ändern.

Hier eine Anleitung für Win9x von skuff:

Allgemeines:

Zuerst müsst Ihr das Netzwerkmenü unter:

Start -> Einstellungen -> Systemsteuerung -> Netzwerk öffnen.

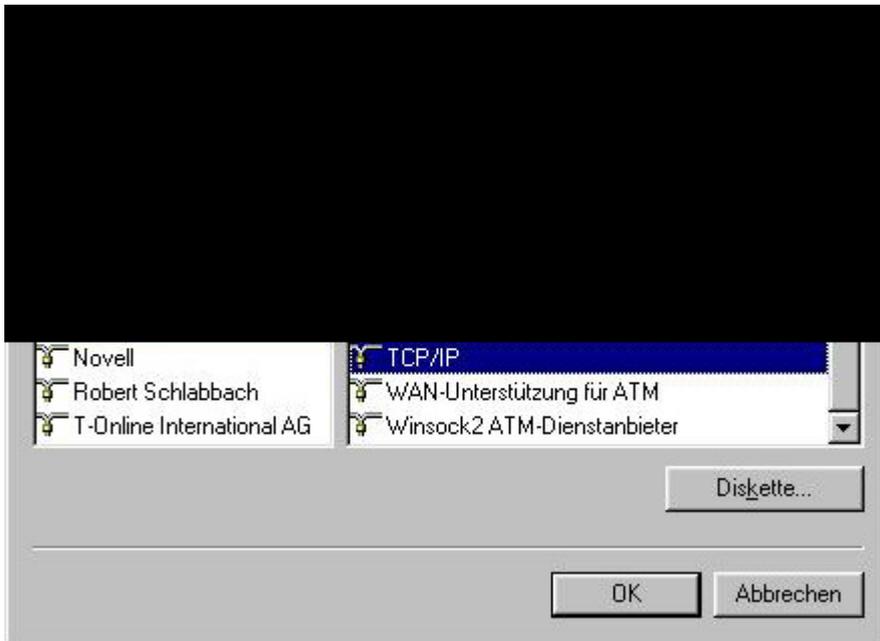
Jetzt geht ein Fenster auf das so aussieht wie das Bild hier drunter:



Oben sollten noch mindestens 2 grüne Symbole sein. Einer müsste DFÜ-Netzwerk heißen und der anderen sollten den Namen Eurer Netzwerkkarten haben. Wenn Ihr mehrere Netzwerkkarten habt solltet Ihr Euch überlegen welche Karte Ihr mit der XBOX verbinden wollt. Habt Ihr Euch eine ausgesucht solltet Ihr schauen ob Ihr ein Symbol habt das "TCP/IP -> <Netzwerkkartenname>" heißt. Wenn dies so ist überspringt bitte den nächsten Punkt.

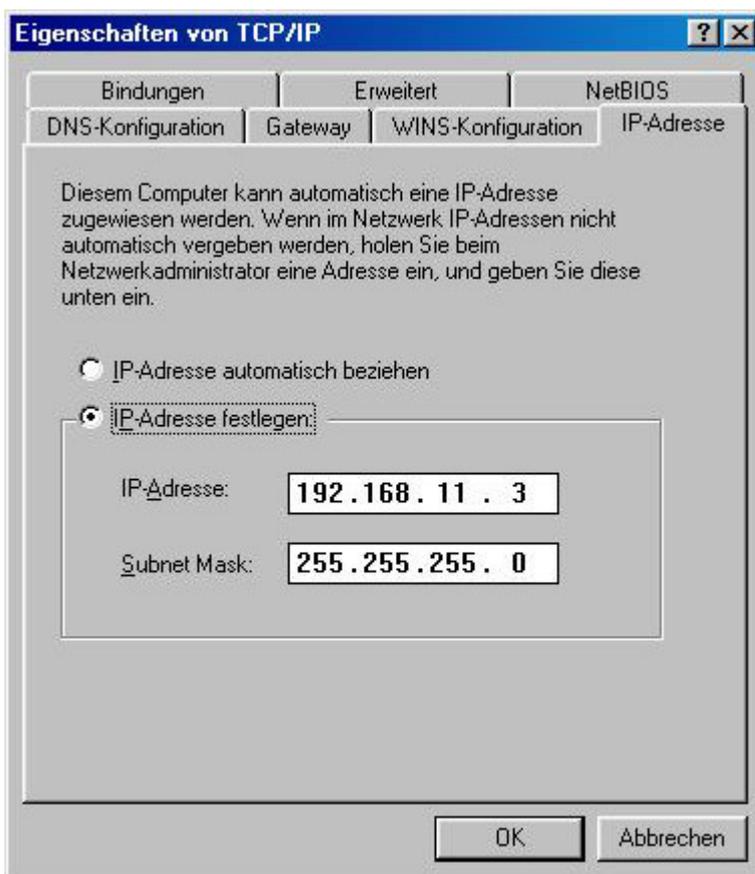
TCP/IP Protokoll hinzufügen:

Wenn Ihr also kein TCP/IP gefunden habt solltet Ihr das Protokoll hinzufügen. Ihr klickt also unten auf "Hinzufügen" und in dem danach folgenden Fenster auf "Protokoll". Hier jetzt "Microsoft" auswählen und "TCP/IP". So wie auf dem Bild zu sehen ist. Das ganze dann mit "OK" bestätigen.



TCP/IP Einstellungen:

Wieder in dem ersten Fenster, so wie in Bild 1 zu sehen ist, klickt Ihr doppelt auf "TCP/IP -> <Netzwerkartenname>", also quasi auch so wie in Bild 1 zu sehen. Ein neues Fenster geht auf indem Ihr unter IP-Adresse auf IP-Adresse festlegen und gebt die von Euch gewählte IP ein (z.B.: "192.168.11.3") und setzt die Subnet Mask auf "255.255.255.0". Auf dem letzten Bild seht Ihr das noch mal ganz genau so wie Ich meine Einstellungen bei mir zu Hause habe.



Windows danach neu starten. Nun verbindet Ihr den PC und die XBOX direkt mit einem Crossover-Netzwerkkabel (das ist ein besonderes Kabel bei dem 2 Adernpaare gekreuzt sind). Die Kabellänge spielt keine Rolle, sollte aber nicht länger sein als 100m. ;-) Alternativ kann man den PC und die Konsole auch mit 2 normalen Netzwerkkabeln und einem Hub oder Switch miteinander verbinden.

Einstellungen an der XBOX:

Da ich leider keine Screenshots der XBOX machen kann muss ich es Euch so erklären. Also:
Ihr startet die XBOX mit der zuvor gebrannten EvolutionX CD. Danach geht Ihr im EvolutionX Menü:

MS Dashboard (= Führt euch zum grünen Menü der XBOX)
Reboot (= Bootet die XBOX)
Network (= Netzwerkeinstellungen / IP Vergabe)
Harddisk (= Zeigt 6 Partitionen der Festplatte an)

auf Network und stellt die IP Adresse ähnlich der Windows Adresse ein die sich am besten nur in den letzten Ziffern unterscheiden.

Beispiel:

Windows Rechner IP Adresse: 192.168.11.3

XBOX Konsole IP Adresse : 192.168.11.1

so habe ich meine Einstellungen ist aber nur ein Beispiel Ihr könnt die natürlich ändern.

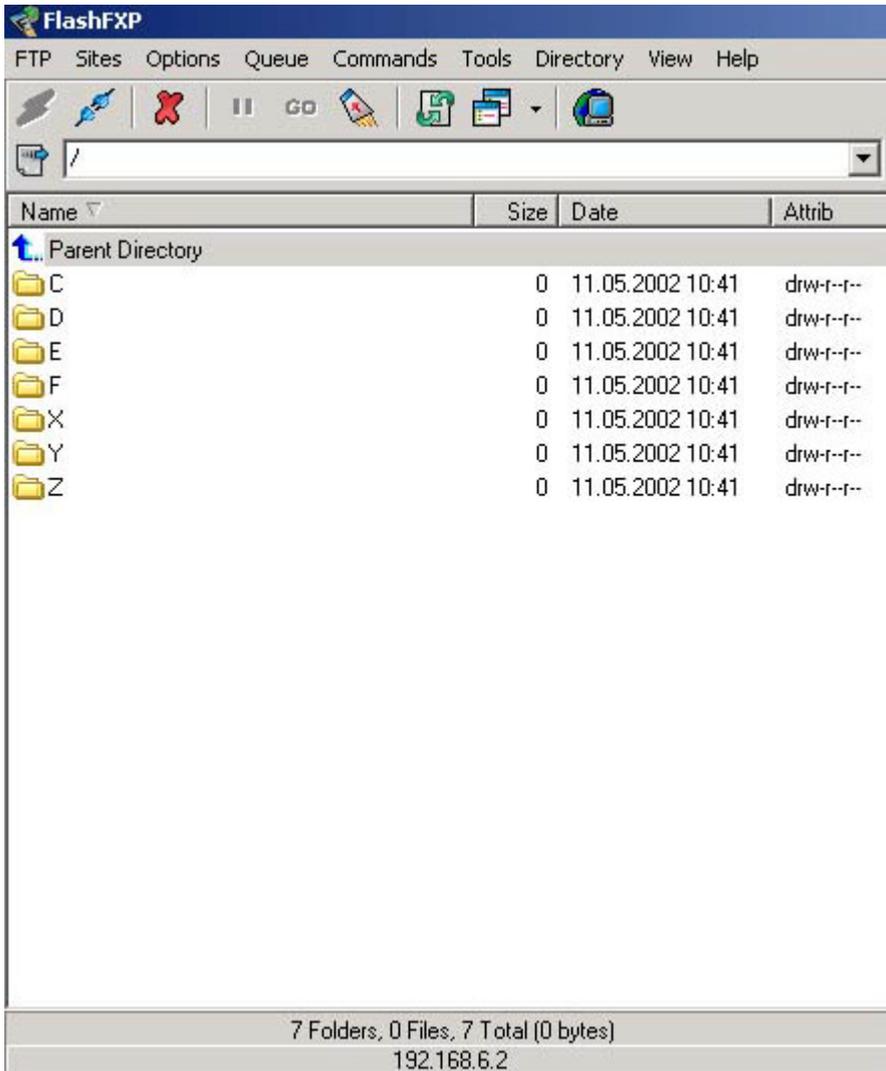
Jetzt noch die XBOX neu starten und die Verbindung zwischen PC und XBOX sollte stehen. Als Test könnt Ihr ein DOS-Fenster aufmachen und folgendes direkt eingeben:

```
ping 192.168.11.1
```

Wenn Ihr eine Antwort von der IP Adresse bekommt, dann sind die Einstellungen richtig und Ihr habt eine Verbindung zur Konsole.

Nun solltet Ihr ein FTP Programm installieren wie z.B. **FlashFXP** (<http://www.flashfxp.com>). Die funktionsfähige Demo zum testen (Laufzeit 30 Tage) könnt Ihr von der Homepage von FlashFXP ziehen. Natürlich könnt Ihr auch andere FTP Programme benutzen, aber in dieser Anleitung erklären wir es mit FlashFXP.

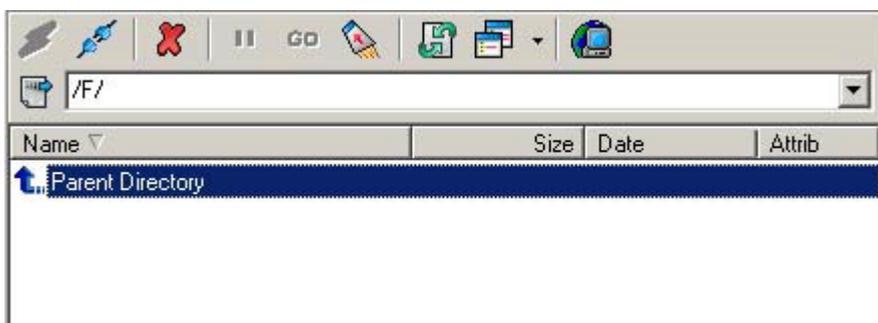
Als erstes startet Ihr das FlashFXP Programm und connectet auf die IP "192.168.11.1". Nun müsstet Ihr 6 verschiedene Partitionen von der XBOX sehen:



Kopiert nun die Partition "C" und die Partition "E" als Sicherung auf die Festplatte Eures PCs. Diese Daten brauchen wir nachher für die neue XBOX Platte.

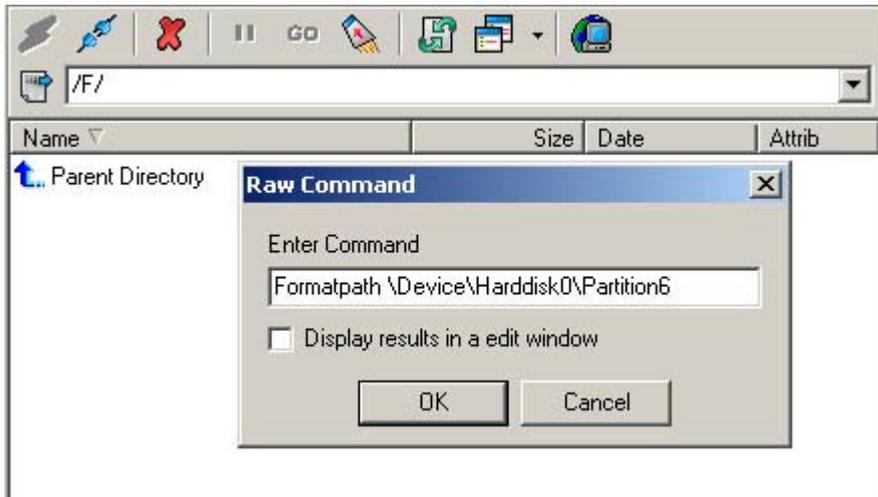
So nun schaltet die XBOX aus und baut die alte Platte aus und die neue vorbereitete größere Festplatte ein. Danach die Konsole wieder mit der EvolutionX CD-RW starten.

Connectet wieder mit FlashFXP und geht in die F: Partition der XBOX über.



Unter Commands -> RAW Command (quote) schreibt ihr folgendes hin. Ihr müsst aber auf F: sein:

Formatpath \Device\Harddisk0\Partition6



Und klickt auf OK. Unten müsstest Ihr ein Key erhalten haben.
Bei jedem ist der Key anders:

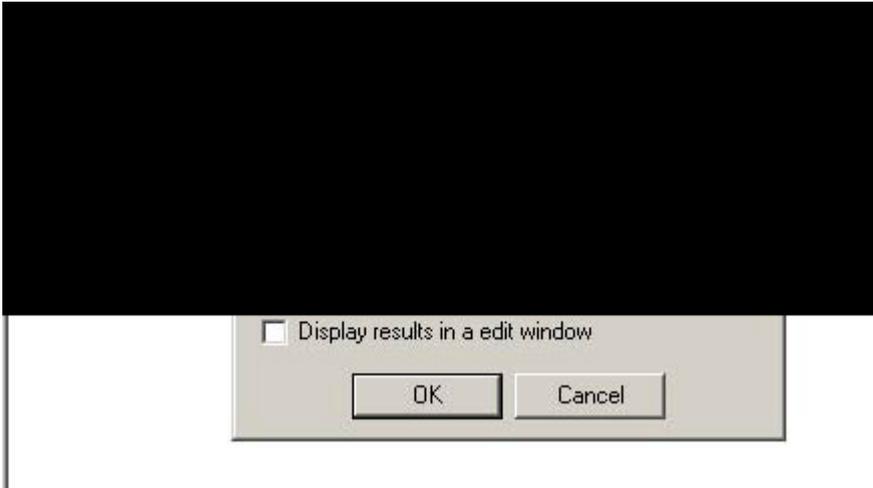
200 FormatKey **FFA59BCB** for 'DeviceHarddisk0Partition6'



Diesen Key (in diesem Fall: **FFA59BCB**) notiert Ihr euch und gebt wieder als RAW Command folgendes ein:

Formatdrive FFA59BCB

Wichtig: nicht diesen Key eingeben, sonder Euren!!!



Und nun klickt auf OK.

200 Drive Formated.

Somit hätten wir F: formatiert. Das gleiche machen wir mit der Partition 1 (C) und 2 (E):

Also wieder **Formatpath \Device\Harddisk0\Partition1**
und **Formatpath \Device\Harddisk0\Partition2**

Danach connectet mit dem FlashFXP zu C: und E: der XBOX und kopiert den Inhalt den Ihr vorher gesichert habt, zurück auf die jeweiligen Partitionen der XBOX. (Beachtet dass wenn Ihr FlashFXP benutzt, Ihr die C und E Verzeichnisse "refreshed", sonst scheint FlashFXP die alte Verzeichnis-/Dateistruktur vom alten Laufwerk zu cachen). Die Partitionen X, Y und Z werden automatisch auf der XBOX erstellt, indem Ihr ein neues Spiel laufen lässt.

Nun wechselt wieder auf das Verzeichnis F der XBOX und erstellt 2 neue Ordner. Den einen Ordner benennt Ihr "Games" und den zweiten "Apps". Diese Ordner werden später benötigt, wenn wir Spiele und Programme auf der XBOX installieren.

Damit habt Ihr nun (hoffentlich) Erfolgreich eine neue Festplatte in die XBOX eingebaut.

5) Evolution-X von der Festplatte starten

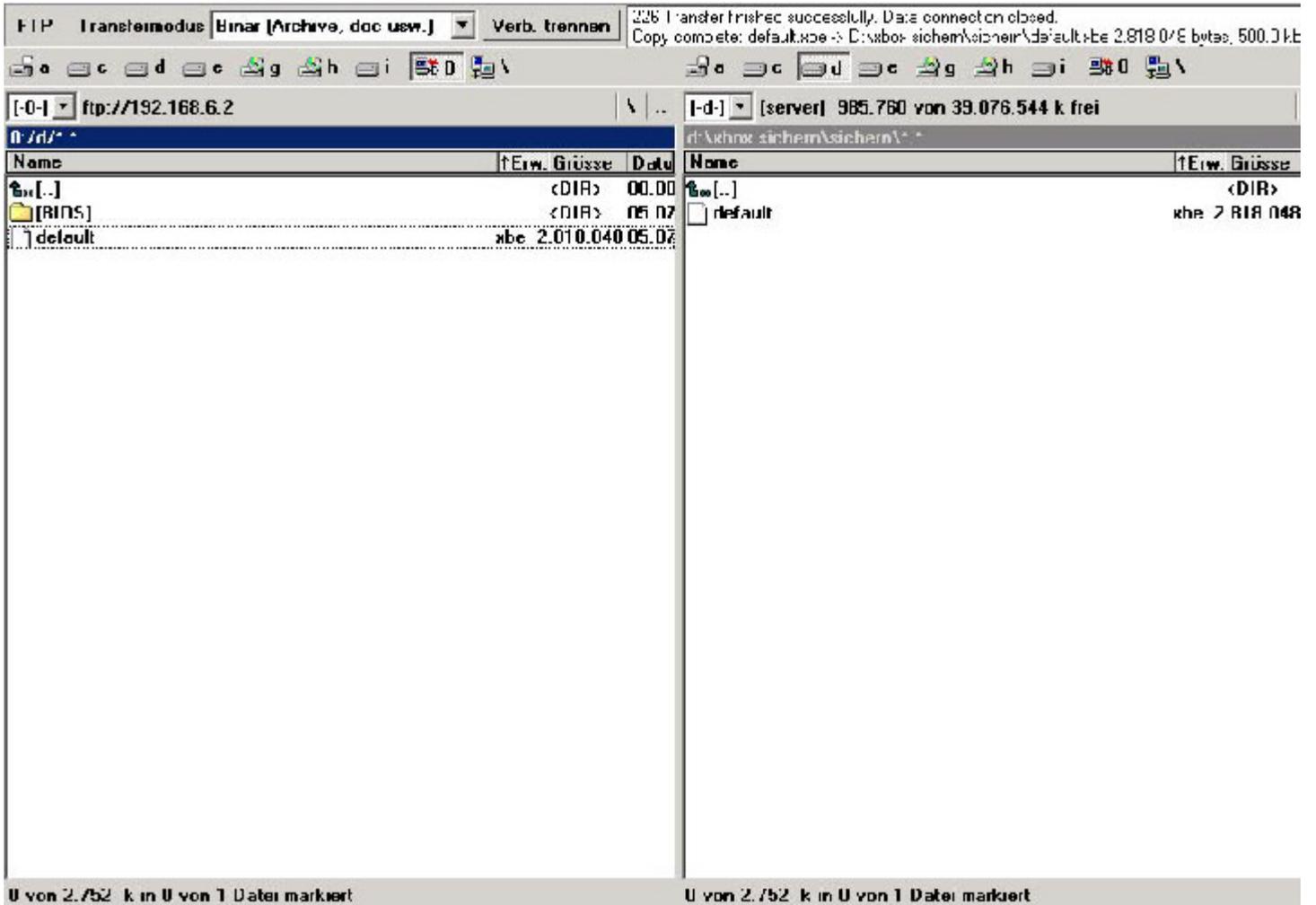
Da wir das EvolutionX nicht immer von der CD starten möchten, sondern von der neuen Festplatte, gehen wir wie folgt vor:

Startet die XBOX mit der EvolutionX CD und verbindet Euch mit FlashFXP zur XBOX.

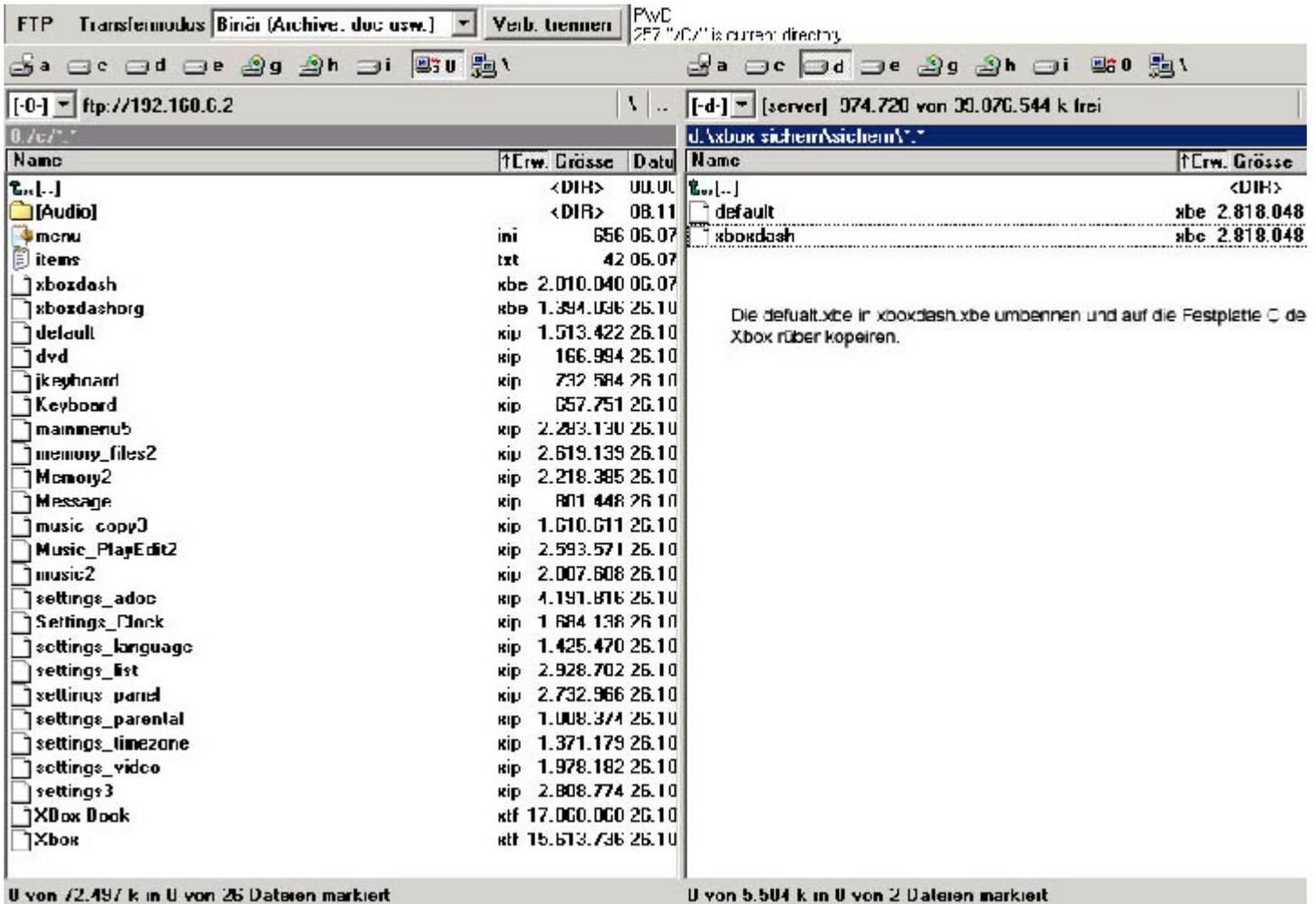
1. Festplatte C sichern bzw. (Ordner C) der XBOX
2. Die "xboxdash.xbe" im Ordner C auf der XBOX in "xboxdashorg.xbe" umbenennen.

[0] ftp://192.168.6.2				[d] [server] 998.912 von 39.076.544 k frei			
0./.*				d:\xbox\seiten\CA*			
Name	↑Erw.	Größe	Datum	Name	↑Erw.	Größe	
[.]	<DIR>		00.00	[.]	<DIR>		
[C]	<DIR>	11.05		[Audio]	<DIR>		
[D]	<DIR>	11.05		items	txt	0	
[F]	<DIR>	11.05		shnurlash	xhe	1.394.036	in xboxdashorig.xbe umbenennen
[F]	<DIR>	11.05		default	xip	1.513.422	
[X]	<DIR>	11.05		dvd	xip	166.994	
[Y]	<DIR>	11.05		keyboard	xip	732.504	
[Z]	<DIR>	11.05		Keyboard	xip	657.751	
				mainmenu5	xip	2.283.130	
				memory_files2	xip	2.619.139	
				Memory?	xip	2.218.385	
				Message	xip	001.440	
				music_copy3	xip	1.618.611	
				Music_PlayEdit2	xip	2.593.571	
				music2	xip	2.007.608	
				settings_admin	xip	4.191.816	
				Settings_Clock	xip	1.684.138	
				settings_language	xip	1.425.470	
				settings_list	xip	2.920.702	
				settings_panel	xip	2.732.966	
				settings_parental	xip	1.008.374	
				settings_timezone	xip	1.371.179	
				settings_video	xip	1.978.182	
				settings3	xip	2.000.774	
				XBox Book	xtf	17.068.868	
				Xlux	xtf	15.613.736	

3. Als nächstes auf Ordner D gehen (Ordner D ist das DVD-Laufwerk der XBOX in dem sich aktuell die EvolutionX CD befindet) und "default.xbe" auf die Festplatte des PCs kopieren



4. Die "default.xbe" umbenennen in "xboxdash.xbe" und auf Festplatte C der XBOX rüberkopieren.



5. Die "menu.ini" im mitgelieferten rar File (findet Ihr im selben Ordner wie das EvolutionX.iso File, welches Ihr Euch runtergeladen habt) abändern wie folgt:

```

menu - Editor
Datei Bearbeiten Format Ansicht ?

#tDoBIOS=1,
#tDoFlashBIOS=2,
#tDoDash=3,
#tDoLaunchMenu=4,
#tDoReboot=5,
#tDoNetwork=6,
#tDoHarddisk=7,
#tDoLaunch=8,

Section "Root"
{
    Item "MS Dashboard","c:\xboxdashorg.xbe" <- das wurde hinzugefügt
    Item "MS Dashboard",@3 <- das muss entfernt werden
    Item "Reboot",@5

    Section "System Utils"
    {
        Item "Network",@6
        Item "Harddisk",@7
        Item "Flash BIOS",@1
    }

    Section "Launch Menu"
    {
        Section "Games"
        {
            Item "Halo","f:\games\halo\default.xbe" <-das wird entfernt
            Item "Halo 2","f:\games\burnout\default.xbe" <- das wird entfernt
            AutoAddItem "e:\games\"
            AutoAddItem "f:\games\"
        }
    }
}

```

Hier nochmals im Detail die menu.ini:

```

#tDoBIOS=1,
#tDoFlashBIOS=2,
#tDoDash=3,
#tDoLaunchMenu=4,
#tDoReboot=5,
#tDoNetwork=6,
#tDoHarddisk=7,
#tDoLaunch=8,

```

```

Section "Root"
{
    Item "MS Dashboard","c:\xboxdashorg.xbe" <--- nur das wird hinzugefügt
    Item "MS Dashboard",@3 <--- das wird entfernt
    Item "Reboot",@5

```

```

Section "System Utils"
{
    Item "Network",@6
    Item "Harddisk",@7
    Item "Flash BIOS",@1

```

}

Section "Launch Menu"

{

Section "Games"

{

Item "Halo", "f:\games\halo\default.xbe" <--- das wird entfernt

Item "Halo 2", "f:\games\burnout\default.xbe" <--- das wird entfernt

AutoAddItem "e:\games\"

AutoAddItem "f:\games\"

6. "menu.ini" in den Ordner C auf der XBOX kopieren
7. Versichert Euch ob alles richtig ist und startet die Konsole neu ohne CD.
8. Im EvolutionX müssten nun neue Untermenüs dazugekommen sein.

MS Dasboard

Reboot

System Utils - Network , Harddisk, Flash Bios

Launch Menü - Um die Games und Appz auszuwählen.

6) Original Games auf die interne Festplatte kopieren

Spiele dürfen nur zum Zweck von Sicherungskopien auf die Festplatte kopiert werden. Ihr müsst dafür im Besitz der Original CDs sein!

Es gibt mehrere Möglichkeiten die Games auf die Festplatte der XBOX zu bekommen. Die eine ist über den PC (wer hat schon ständig den PC mit der XBOX verbunden) und die Möglichkeit mit dem Programm **xbcopy**.

Ladet Euch das Programm **xbcopy** vom <http://www.evo-x.de> Board. Im Bereich "Database" - "XBOX Tools" und entpackt es auf der PC Festplatte. Verbindet nochmals die XBOX über Netzwerk mit dem PC und kopiert den entpackten Ordner mit FlashFXP in den Ordner "Apps" welcher sich auf der Partition F der XBOX befindet.

Danach könnt Ihr das Netzkabel entfernen und Eure XBOX neu starten. Im EvolutionX Menü findet Ihr den Menüpunkt "Launch Menü". Wählt diesen Menüpunkt aus. Nun gibt es 2 weitere Menüpunkte: "Games" und "Apps". Unter "Games" findet Ihr später alle Eure Spiele, welche auf Festplatte kopiert wurden und unter "Apps" findet Ihr die Tools wie: xbcopy.

Legt nun ein Spiel in die XBOX welches Ihr kopieren möchtet und startet das Programm xbcopy.

Nun auf dem Controller START drücken und als Ziel: "f:\Games\" wählen. Danach nochmals START drücken und das Spiel wird in ca. 5 bis 10 Minuten auf die Festplatte kopiert.

Wenn dies fertig ist, startet Eure XBOX neu und Ihr findet im EvolutionX Menü unter: *Launch Menü* -> *Games* das abgespeicherte Spiel, welches Ihr nun zum spielen auswählen könnt.

Achtung: wir haben zwar diese Anleitung bei uns getestet, übernehmen jedoch keine Verantwortung dafür wenn etwas schief geht und Ihr Eure XBOX zerstört. Auch geben keinen Support. Bei Fragen wendet Euch bitte an das Forum <http://www.evo-x.de>

Diese Anleitung wurde zum download zur Verfügung gestellt von: <http://www.mod-chip.de>

Auszüge der Anleitung stammen vom <http://www.evo-x.de> Board. Verfasser: skuff

(c) 2002 by mod-chip.de (Baumann Computer & Services), Email: info@mod-chip.de, Tel.:07000-MODCHIP