# XBOX-Umbauanleitung

Mittlerweile gibt es einige Chips für die XBOX Konsole und so langsam weiß keiner mehr welchen Chip er genau einbauen soll und was er überhaupt dann mit seiner Konsole machen kann. Wir wollen hier nicht alle Chips und deren Besonderheiten aufzählen, sondern Euch eine genaue einfache Anleitung geben, wie Ihr am besten Eure Box modifiziert.

Ihr bekommt hier eine Anleitung für:

- 1) Einbau des PC-BioXX (OpenXBox) Chip (unserer Meinung nach der aktuell beste Chip!)
- 2) Flashen des Bios vom PC-BioXX
- 3) Erstellen einer Evolution-X CD-RW
- 4) Einbau einer größeren Festplatte in die Konsole
- 5) Evolution-X von der Festplatte starten
- 6) Original Games auf die interne Festplatte kopieren

OK - was brauchen wir dafür:

- Torx Schraubendreher T20 - zum öffnen des XBOX Gehäuses

- Torx Schraubendreher T10 - zum entfernen der XBOX-Platine

- PC-BioXX (OpenXBox) Chip bekommt Ihr vom http://www.mod-chip.de
- Lötkolben, Lötzinn, Elektronikkabel
- Paralleles Verbindungskabel (Stecker Buchse) wird bei unseren Chips mitgeliefert
- PC mit Netzwerkkarte und CD-Brenner (Windows Betriebssystem)
- 1x Crossover Netzwerkkabel oder 2x normale Netzwerkkabel mit Hub oder Switch
- 1x CD-RW Rohling (am besten Verbatim, ansonsten ist testen angesagt)
- folgende Programme:

- FlashFXP ( <u>http://www.flashfxp.com</u> )	- FTP Programm um den PC mit der Konsole zu verbinden
- EvolutionX Bios V2.3 (oder neuer)	- Bios für das PC-BioXX
- BioXXFlasher V1.3 (oder neuer)	- um das Bios auf den PC-BioXX zu flashen
- EvolutionX V1.8.458 Iso (oder neuer)	- Dashboard für die XBOX
- xboxisotool	<ul> <li>Um Iso-File zu erstellen bzw. auszupacken</li> </ul>
- xhdprepa	- bereitet die neue HDD für die XBOX vor
- Nero 5.5 ( <u>http://www.nero.com</u> )	<ul> <li>um das EvolutionX zu brennen</li> </ul>
- xbcopy	- um die Games auf die Festplatte zu kopieren

## Die Tools findet Ihr auch alle auf unserer Technik-CD

#### 1) Einbau des PC-BioXX (OpenXBox) Chip und

#### 2) Flashen des Bios vom PC-BioXX

Diese Anleitung wurde nicht von uns erstellt. Ihr findet diese Anleitung hier: <u>http://www.mod-chip.info/pdf/xbox\_openbox.pdf</u>

> und die benötigte Software gibt es hier: http://www.mod-chip.info/download/bioXXFlasherV1\_3.zip

#### 3) Erstellen einer Evolution-X CD-RW

Die ganzen Chiphersteller versprechen, dass man mit den Mod-Chips (wie sie auch alle heißen) alle CD-R, CD-RW, DVD-R. DVD-RW Medien lesen kann.

Fakt ist: nur die wenigsten Laufwerke können dies. Am besten laufen CD-RW Medien (wenn man keinen DVD Brenner hat). Ihr solltet am besten verschiedene Sorten kaufen und testen, welche Rohlinge am besten gelesen werden. Verbatim ist eine Marke, welche scheinbar am besten geeignet ist.

Als erstes besorgt Ihr Euch das Brennprogramm Nero V5.5 (<u>www.nero.com</u>), das EvolutionX ISO und das Programm xboxisotool.

Das EvolutionX Iso und das xboxisotool bekommt Ihr vom <u>http://www.evo-x.de</u> Board. Im Bereich "Database" - "XBOX Tools".

Als nächstes müsst Ihr das EvolutionX.iso mit dem xboxisotool entpacken. Also xboxisotool starten, das EvolutionX.iso auswählen und ein Zielverzeichnis angeben. Am besten in ein neues Verzeichnis mit dem Namen "evox". Danach erstellt Ihr im Verzeichnis "evox" einen neuen Ordner mit dem Namen "muell" und kopiert hier ca. 100MB bis 200MB Datenmüll rein. Einfach irgendwelche Dateien (kann auch Eure MP3 Sammlung sein). Warum der Datenmüll? Es hat sich gezeigt, dass die EvolutionX CD am besten von der XBOX gelesen werden kann, wenn diese eine Gesamtgröße von >100MB hat.

Danach müsst Ihr das Verzeichnis "evox" mit dem xboxisotool wieder in ein ISO-File zurückschreiben (evox.iso) und mit Nero brennen.

Nachdem Ihr Nero gestartet habt müsst ihr oben in der Leiste unter Datei auf CD-Image brennen gehen, so wie Ihr es auf dem Bild sehen könnt:

Kero - Burning Rom								
<u>D</u> atei <u>B</u> earbeiten <u>A</u> nsich: <u>B</u> e <u>N</u> eu Ö <u>f</u> fren	korcer E <u>x</u> tra: Strg+N Strg+O	Eenste Hilfe	<mark></mark>					
Sghleßen <u>S</u> peichern Speichern <u>u</u> nter	Strg+S							
Zusammenstelungsjnfo. Zusammenstelung aktualisiere	m.							
CD brennen CD-mage brennen HFS Partition brennen CD- <u>S</u> opieren HD Backup biennen								
<u>E</u> instellungen								
Seiten <u>a</u> nsicht Drucken CD Hulle drucken	Strg+P							
⊻orherige Datei								
<u>B</u> eenden								
0MB 75MB 150MB Öffnet eine Imagecatei zum Erenne	r i j i 225MB m	'   ' 303MB	'   ' 375МВ	453MB	'   ' 525MB	600MB	675MB	750ME

In dem darauf folgenden Fenster wählt Ihr das "evox.iso" von der Platte aus. Als letztes müsst Ihr nur noch die Brenn-Optionen einstellen, und hier ist es *wichtig* das Ihr sie richtig einstellt.

Im Menu Arbeitsschritt schaltet ihr "Brennen" und "CD fixieren (Kein weiteres Brennen möglich)" ein, also das ein Häkchen davor steht (siehe Bild). Und als Brennmethode muss auch "Disc-At-Once" eingestellt werden. Die Schreibgeschwindigkeit könnt Ihr selber variieren.

Brennen				?
CD-Imag	Info	Fremd-Imagedatei   Div wbeitsschritt   Maximale Geschwindigkei   Simulieren   Brennen   CD finistan (Kain weiteren	erse Brennen	Brennen Abbrechen
	E	ichreibgeschwindigkeit Irennmethode Ixemplare Nehrere Rekorder verwender	Ax (600 KB/s) Disc-At-Once	
				Medien-Info

Jetzt noch warten bis die CD-RW fertig beschrieben ist und fertig ist die EvolutionX CD. Die Brennanleitung könnt Ihr auch für andere XBOX Games im ISO Format nehmen.

## 4) Einbau einer größeren Festplatte in die Konsole

Die XBOX unterstützt Festplatten bis zu einer Größe von 123 GB. Am häufigsten werden 80GB Festplatten eingebaut, wobei die Marke keine Rolle spielt. Nach Möglichkeit solltet Ihr aber keine Schnelldrehende Festplatten (7200rpm) verwenden. Erstens sind diese teurer (sollte eigentlich kein Hinderungsgrund sein) und zum anderen entwickeln diese Platten mehr Wärme als andere. Sollte die XBOX zu heiß werden, dann kann es schon mal sein, dass die Konsole Aussetzer hat.

Baut die neue 80GB Festplatte für die XBOX zusätzlich in Euren PC ein und startet diesen (Festplatte bitte nicht vorher formatieren!). Bitte vergesst nicht die Festplatte für den PC richtig zu Jumpern (Master oder Slave).

Ladet Euch das Programm **xhdprepa** vom <u>http://www.evo-x.de</u> Board. Im Bereich "Database" - "XBOX Tools". Nun startet Ihr das Programm "xhdprepa" am PC und wählt die richtige Festplatte aus.

Nun gibt es zwei Möglichkeiten: a) die Platte ist Fabrikneu oder b) Ihr habt eine gebrauchte Festplatte

Im Fall **a)** reicht es wenn Ihr "Zeroing only 1 st 4096 sectors of partitions" auswählt. Das dauert auch nur ein paar Sekunden.

Im Fall **b)** müsst Ihr "Zeroing Entire drive" wählen. Je nach Festplattengröße dauert dies aber ca. einen halben Tag (Platte wird komplett mit "00" beschrieben und alle Daten gehen dabei verloren)

Danach ist die Festplatte für die XBOX vorbereitet und kann wieder ausgebaut werden. Bitte nicht vergessen die Festplatte wieder als "Single" oder "Cable select" zu jumpern.

Als nächstes müsst Ihr die Netzwerkeinstellungen am PC überprüfen und diese ggf. ändern.

Hier eine Anleitung für Win9x von skuff:

#### Allgemeines:

Zuerst müsst Ihr das Netzwerkmenü unter:

Start -> Einstellungen -> Systemsteuerung -> Netzwerk öffnen. Jetzt geht ein Fenster auf das so aussieht wie das Bild hier drunter:

etzwerk	?)
Konfiguration   Identifikation   Zugriffssteuerun	9
Die folge <u>n</u> den Netzwerkkomponenten sind in	nstalliert:
FPP over Ethernet Miniport -> PPP over	Ethernet Protocol
TCP/IP -> 10/100M PCI Fast Ethernet A	
TCP/IP -> Ulicom Ethernet PCI/II 10/10	J(UC-2326)
Hinzufugen Ent <u>f</u> ernen	<u>E</u> igenschaften
Primäre Netzwerkanmeldung:	
Client für Microsoft-Netzwerke	-
Datei- und Druckerfreigabe	
Beschreibung Das Microsoft TCP/IP-Protokoll dient zum H Internet- und WAN-Verbindungen.	Herstellen von
0	IK Abbrechen

Oben sollten noch mindestens 2 grüne Symbole sein. Einer müsste DFÜ-Netzwerk heißen und der anderen sollten den Namen Eurer Netzwerkkarten haben. Wenn Ihr mehrere Netzwerkkarten habt solltet Ihr Euch überlegen welche Karte Ihr mit der XBOX verbinden wollt. Habt Ihr Euch eine ausgesucht solltet Ihr schauen ob Ihr ein Symbol habt das "TCP/IP -> <Netzwerkkartenname>" heißt. Wenn dies so ist überspringt bitte den nächsten Punkt.

## TCP/IP Protokoll hinzufügen:

Wenn Ihr also kein TCP/IP gefunden habt solltet Ihr das Protokoll hinzufügen. Ihr klickt also unten auf "Hinzufügen" und in dem danach folgenden Fenster auf "Protokoll". Hier jetzt "Microsoft" auswählen und "TCP/IP". So wie auf dem Bild zu sehen ist. Das ganze dann mit "OK" bestätigen.

Novel	ТСРЛР	
Robert Schlabbach	🐨 WAN-Unterstützung für ATM	
T-Online International AG	Winsock2 ATM-Dienstanbieter	•
		Dis <u>k</u> ette
	OK	Abbrechen

### **TCP/IP Einstellungen:**

Wieder in dem ersten Fenster, so wie in Bild 1 zu sehen ist, kickt Ihr doppelt auf "TCP/IP -> <Netzwerkkartenname>", also quasi auch so wie in Bild 1 zu sehen. Ein neues Fenster geht auf indem Ihr unter IP-Adresse auf IP-Adresse festlegen und gebt die von Euch gewählte IP ein (z.B.: "192.168.11.3") und setzt die Subnet Mask auf "255.255.255.0". Auf dem letzten Bild seht Ihr das noch mal ganz genau so wie Ich meine Einstellungen bei mir zu Hause habe.

jenschaften von TCI	РЛР				?
Bindungen	) Ei	rweitert	1	NetBIOS	
DNS-Konfiguration	Gateway	WINS-	Konfigurati	on IP-Ad	resse
Diesem Computer kann zugewiesen werden. V automatisch vergeben Netzwerkadministrator unten ein.	n automati: Venn im No werden, h eine Adres	sch eine I etzwerk IF olen Sie t sse ein, ur	P-Adresse P-Adresser beim nd geben S	n nicht Sie diese	
C IP-Adresse auton	natisch bez	ziehen			
P-Adresse festle	gen: – – –			-	
IP- <u>A</u> dresse:	192.1	68.11	. 3		
<u>S</u> ubnet Mask:	255.2	255.25	5.0		
1					
			OK	Abbre	ahan

Windows danach neu starten. Nun verbindet Ihr den PC und die XBOX direkt mit einem Crossover-Netzwerkkabel (das ist ein besonderes Kabel bei dem 2 Adernpaare gekreuzt sind). Die Kabellänge spielt keine Rolle, sollte aber nicht länger sein als 100m. ;-) Alternativ kann man den PC und die Konsole auch mit 2 normalen Netzwerkkabeln und einem Hub oder Switch miteinander verbinden.

#### Einstellungen an der XBOX:

Da ich leider keine Screenshots der XBOX machen kann muss ich es Euch so erklären. Also: Ihr startet die XBOX mit der zuvor gebrannten EvolutionX CD. Danach geht Ihr im EvolutionX Menü:

MS Dashboard (= Führt euch zum grünen Menü der XBOX) Reboot (= Bootet die XBOX) Network (= Netzwerkeinstellungen / IP Vergabe) Harddisk (= Zeigt 6 Partitionen der Festplatte an)

auf Network und stellt die IP Adresse ähnlich der Windows Adresse ein die sich am besten nur in den letzten Ziffern unterscheiden.

Beispiel: Windows Rechner IP Adresse: 192.168.11.3 XBOX Konsole IP Adresse : 192.168.11.1

so habe ich meine Einstellungen ist aber nur ein Beispiel Ihr könnt die natürlich ändern. Jetzt noch die XBOX neu starten und die Verbindung zwischen PC und XBOX sollte stehen. Als Test könnt Ihr ein DOS-Fenster aufmachen und folgendes direkt eingeben:

ping 192.168.11.1

Wenn Ihr eine Antwort von der IP Adresse bekommt, dann sind die Einstellungen richtig und Ihr habt eine Verbindung zur Konsole.

Nun solltet Ihr ein FTP Programm installieren wie z.B. **FlashFXP** (<u>http://www.flashfxp.com</u>). Die funktionsfähige Demo zum testen (Laufzeit 30 Tage) könnt Ihr von der Homepage von FlashFXP ziehen. Natürlich könnt Ihr auch andere FTP Programme benutzen, aber in dieser Anleitung erklären wir es mit FlashFXP.

Als erstes startet Ihr das FlashFXP Programm und connectet auf die IP "192.168.11.1". Nun müsstet Ihr 6 verschiedene Partitionen von der XBOX sehen:

📢 FlashFXP		
FTP Sites Options Queue Commands	s Tools Directory View Help	
🍠 💉 🐹 II Go 🗞 🌡	B 🗗 🗸 🙆	
		-
Name 🗸	Size Date	Attrib
1. Parent Directory		
C C	0 11.05.2002 10:41	drw-rr
D	0 11.05.2002 10:41	drw-rr
Ē	0 11.05.2002 10:41	drw-rr
F F	0 11.05.2002 10:41	drw-rr
C X	0 11.05.2002 10:41	drw-rr
ΞY	0 11.05.2002 10:41	drw-rr
i⊇z	0 11.05.2002 10:41	drw-rr
7 Folders, 0 File	es, 7 Total (0 bytes)	
192.	.168.6.2	

Kopiert nun die Partition "C" und die Partition "E" als Sicherung auf die Festplatte Eures PCs. Diese Daten brauchen wir nachher für die neue XBOX Platte.

So nun schaltet die XBOX aus und baut die alte Platte aus und die neue vorbereitete größere Festplatte ein. Danach die Konsole wieder mit der EvolutionX CD-RW starten.

Connectet wieder mit FlashFXP und geht in die F: Partition der XBOX über.

P /F/			
lame ∇	Size	Date	Attrib

Unter Commands -> RAW Command (quote) schreibt ihr folgendes hin. Ihr müsst aber auf F: sein:

# Formatpath \Device\Harddisk0\Partition6

FTP Sites Options Q	ueue	Commands	Tools	Directory	View	Help	
Local Browser	GO	Edit Com	mands.	. F7			
r 🔁		Raw Com	mand (	quote) Ctrl	+R		
Name ∇		Raiden 🕨			Modified		
<b>t</b>		New Who					

UT 1/F7				
Name 🗸		Size	Date	Attrib
L. Parent Directory	Raw Command			<u>×</u>
	Formatpath \Devi	ce\Harddisk0\	Partition6	
	Display results	in a edit windo	w ancel	

Und klickt auf OK. Unten müsstest Ihr ein Key erhalten haben. Bei jedem ist der Key anders:

## 200 FormatKey FFA59BCB for 'DeviceHarddisk0Partition6'

0 Fol	ders, 0 Files, 0 Total (0 bytes)
	192.168.6.2
PwD 257 "/" is current directory List (cached) List Complete. CWD F 250 "/F/" is current directory. PwD 257 "/F/" is current directory List (cached) List Complete. Formatpath \Device\Harddisk0\F 200 FormatKey FFA59BCB for "\D	FFA59BCB ist der Key Bei jedem ist der Key anders Partition6 Jevice\HarddiskO\Partition6'

Diesen Key (in diesem Fall: FFA59BCB) notiert Ihr euch und gebt wieder als RAW Command folgendes ein:

# Formatdrive FFA59BCB

## Wichtig: nicht diesen Key eingeben, sonder Euren!!!

1	Display results in a e	dit window	
	ОК	Cancel	

Und nun klickt auf OK.

### 200 Drive Formated.

Somit hätten wir F: formatiert. Das gleiche machen wir mit der Partition 1 (C) und 2 (E):

## Also wieder Formatpath \Device\Harddisk0\Partition1 .... und Formatpath \Device\Harddisk0\Partition2 ....

Danach connectet mit dem FlashFXP zu C: und E: der XBOX und kopiert den Inhalt den Ihr vorher gesichert habt, zurück auf die jeweiligen Partitionen der XBOX. (Beachtet dass wenn Ihr FlashFXP benutzt, Ihr die C und E Verzeichnisse "refreshed", sonst scheint FlashFXP die alte Verzeichnis-/Dateistruktur vom alten Laufwerk zu cachen). Die Partitionen X, Y und Z werden automatisch auf der XBOX erstellt, indem Ihr ein neues Spiel laufen lässt.

Nun wechselt wieder auf das Verzeichnis F der XBOX und erstellt 2 neue Ordner. Den einen Ordner benennt Ihr "Games" und den zweiten "Apps". Diese Ordner werden später benötigt, wenn wir Spiele und Programme auf der XBOX installieren.

Damit habt Ihr nun (hoffentlich) Erfolgreich eine neue Festplatte in die XBOX eingebaut.

#### 5) Evolution-X von der Festplatte starten

Da wir das EvolutionX nicht immer von der CD starten möchten, sondern von der neuen Festplatte, gehen wir wie folgt vor:

Startet die XBOX mit der EvolutionX CD und verbindet Euch mit FlashFXP zur XBOX.

- 1. Festplatte C sichern bzw. (Ordner C) der XBOX
- 2. Die "xboxdash.xbe" im Ordner C auf der XBOX in "xboxdashorg.xbe" umbenennen.

[ 0 ] • ftp://192.168.6.2		1	[d] - [server] 998.912 van 39.076.544 k frei		
0.7*.*			d. \xbox sichem\C\*.*		
Name	1Erw. Grösse	Datu	Name	1Er	rw. Grösse
<b>E</b> <sub>se</sub> []	<dih></dih>	unnn	E		(DIR)
🚞 [C]	<dir></dir>	11.05	🔁 (Audio)		<dir></dir>
្រា	<dir></dir>	11.05	🕞 itams	tĸt	0
<b>○</b> (F)	<dir></dir>	11.05	xhnxdash in xboxdashorg.xbe umbennen	she	1 394 036
िति	(DIR)	11.05	📑 default	яір	1.513.422
	<dir></dir>	11.05	dvd	яір	166.994
	<diu></diu>	11.05	ikeyboard is a second s	дік	732.504
	<dir></dir>	11.05	Keyboard	яю	657.751
North Statistic			📑 mainmenu5	цік	2.283.130
			mcmory_files2	яір	2.619.139
			Memory2	лік	2 218 385
			Message	дік	001.440
			music_capy3	яір	1.618.611
			Music_PlayEdit2	цік	2.593.571
			music2	яр	2.007.608
			settings_adoc	лік	4 191 816
			Scttings_Clock	яір	1.684.138
			rettings_language	яір	1.425.470
			📑 settings list	qik	2.920.702
			setungs_panel	яю	2.732.966
			📑 settings_parental	цік	1.008.374
			settings_timezone	яір	1.371.179
			settings_video	яір	1 978 182
			📑 settings0	яір	2.000.774
			XBox Book	stf	17.068.868
			C Xbox	ati	15.613.736

3. Als nächstes auf Ordner D gehen (Ordner D ist das DVD-Laufwerk der XBOX in dem sich aktuell die EvolutionX CD befindet) und "default.xbe" auf die Festplatte des PCs kopieren

FTP Transfermedus Binar (Archive, doc usw.) 💌 Ver	o. trennen	226 T	anster trished suddessiully. Data connection closed. complete: default.spe -> Dt\sbox sichem\sipheir\default.sbe 2.	818 0/E botas 500.0 kt	
Saacadae Ag Ahai 🚉 D 🛃			⊰a ⊃c <mark>od</mark> ∋e ⊉g ⊉h ∋i 380	<u>ل</u> ه ۲	
[-0-] ▼ ftp://192.168.6.2			[-d-]  [server] 985.760 von 39.076.544 k frei dt\khox sichem\sichen\**		
<b>6</b> <sub>H</sub> []	(DIR)	00.00	<b>1</b> []	(DIR)	
🛅 (BIDS)	<dib></dib>	<b>05 D7</b>	🗋 default	khe 2 818 048	
] delault xbe	2.010.04	0 05.07			
U von 2.752 k in U von 1 Datei markiert			U von 2.752 k in U von 1 Datei markiert		

4. Die "default.xbe" umbenennen in "xboxdash.xbe" und auf Festplatte C der XBOX rüberkopieren.

	D. 1810 38 .				
[-0-] <u>ftp://192.160.6.2</u>		[-d-] T [server] 974.720 von 09.076.544 k trei d.Axbox sichemAsichemAt.*			
0.7c7"."					
Name	1Erw. Grösse Datu	Name	TErw. Grösse		
<b>G</b> []	KDIR> UU.UU	E.,[]	<pre>cDIH&gt;</pre>		
🗋 (Audio)	<dir> 08.11</dir>	🗋 default	xbe 2.818.04		
🧿 menu	ini 656 06.07	📑 xboxdash	sbc 2.818.04		
🗊 itens	tzt 42 05.07				
🗋 xbozdash	кbс 2.010.040 06.07				
] xbozdashorg	кbэ 1.394.096 26.10	Die defualt zue in xooxdash zbe umbennen und auf die Festplatie C Xbox rüber kopeiren.			
🗋 default	кір 1.513.422 26.10				
] dvd	кір 166.994 26.10				
🗋 jkeyhoard	кір — <b>7</b> 32,584,26,10				
🗋 Keyboard	кір С57.751 20.10				
🗋 maininenub	кір — 2, 283, 130-25, 10				
🗋 memory_files2	кір 2.619.139 26.10				
Mcmory2	кір 2.218.385 26.10				
Message	kip 801 448 26 10				
] music copyD	кір 1.610.611 26.10				
Music_PlayEdit2	кір 2.593.571 26.10				
] music2	кір 2.007.608 26.10				
]settings_adoc	кір 4.191.816 26.10				
Settings_Clock	kip 1 684 138 26 10				
]settings_language	кір 1.425.470 26.10				
settings_list	kip 2.928.702 25.10				
Settings panel	кiµ 2.732.966 26.10				
]settings_parental	Rip 1.008.374 26.10	1			
settings_timezone	кір 1.371.179 26.10				
lecttings video	кір 1.978.182 26.10				
settings 3	kip 2.808.774 25.10				
1XDox Dook	stf 17.000.000 20.10				
Xbos	stf 15.513.736 25.10				

5. Die "menu.ini" im mitgelieferten rar File (findet Ihr im selben Ordner wie das EvolutionX.iso File, welches Ihr Euch runtergeladen habt) abändern wie folgt:

```
🖢 menu – Editor
                                                                                                                            - 0 ×
Datei Bearbeiten Format Ansicht
                                       ?
#tDoBIOS=1,
                                                                                                                                    *
#tDoFlashBIOS=2,
#tDoDash=3,
#tDoLaunchMenu=4,
#tDoReboot=5,
#tDoNetwork=6,
#tDoHarddisk=7,
#tDoLaunch=8,
Section "Root"
            Item "MS Dashboard", "c:\xboxdashorg.xbe"
Item "MS Dashboard",@3 <- das muss entfernt w
Item "Reboot",@5|
                                                                                 <- das wurde hinzugefügt
                                                     <- das muss entfernt werden
             Section "System Utils"
             {
                         Item "Network",06
Item "Harddisk",07
                         Item "Flash BIOS",@1
             }
             Section "Launch Menu"
             ł
                         Section "Games"
                          {
                                      Item "Halo", "f:\games\halo\default.xbe" <-das wird entfernt
Item "Halo 2", "f:\games\burnout\default.xbe"<- das wird entfernt
AutoAddItem "e:\games\"
AutoAddItem "f:\games\"</pre>
                          }
```

#### Hier nochmals im Detail die menu.ini:

#tDoBIOS=1, #tDoFlashBIOS=2, #tDoDash=3, #tDoLaunchMenu=4, #tDoReboot=5, #tDoNetwork=6, #tDoHarddisk=7, #tDoLaunch=8,

Item "Flash BIOS",@1

Section "Root" { Item "MS Dashboard","c:\xboxdashorg.xbe" <--- nur das wird hinzugefügt Item "MS Dashboard",@3 <--- das wird entfernt Item "Reboot",@5 Section "System Utils" { Item "Network",@6 Item "Harddisk",@7

Seite 13

}

Section "Launch Menu" { Section "Games" { Item "Halo","f:\games\halo\default.xbe" <--- das wird entfernt Item "Halo 2","f:\games\burnout\default.xbe" <--- das wird entfernt AutoAddItem "e:\games\" AutoAddItem "f:\games\"

6. "menu.ini" in den Ordner C auf der XBOX kopieren

- 7. Versichert Euch ob alles richtig ist und startet die Konsole neu ohne CD.
- 8. Im EvolutionX müssten nun neue Untermenüs dazugekommen sein.

MS Dasboard Reboot System Utils - Network , Harddisk, Flash Bios Launch Menü - Um die Games und Appz auszuwählen.

### 6) Original Games auf die interne Festplatte kopieren

Spiele dürfen nur zum Zweck von Sicherungskopien auf die Festplatte kopiert werden. Ihr müsst dafür im Besitz der Original CDs sein!

Es gibt mehrere Möglichkeiten die Games auf die Festplatte der XBOX zu bekommen. Die eine ist über den PC (wer hat schon ständig den PC mit der XBOX verbunden) und die Möglichkeit mit dem Programm **xbcopy**.

Ladet Euch das Programm **xbcopy** vom <u>http://www.evo-x.de</u> Board. Im Bereich "Database" - "XBOX Tools" und entpackt es auf der PC Festplatte. Verbindet nochmals die XBOX über Netzwerk mit dem PC und kopiert den entpackten Ordner mit FlashFXP in den Ordner "Apps" welcher sich auf der Partition F der XBOX befindet.

Danach könnt Ihr das Netzwerkkabel entfernen und Eure XBOX neu starten. Im EvolutionX Menü findet Ihr den Menüpunkt "Launch Menü". Wählt diesen Menüpunkt aus. Nun gibt es 2 weitere Menüpunkte: "Games" und "Apps". Unter "Games" findet Ihr später alle Eure Spiele, welche auf Festplatte kopiert wurden und unter "Apps" findet Ihr die Tools wie: xbcopy.

Legt nun ein Spiel in die XBOX welches Ihr kopieren möchtet und startet das Programm xbcopy. Nun auf dem Controller START drücken und als Ziel: "f:\Games\" wählen. Danach nochmals START drücken und das Spiel wird in ca. 5 bis 10 Minuten auf die Festplatte kopiert.

Wenn dies fertig ist, startet Eure XBOX neu und Ihr findet im EvolutionX Menü unter: Launch Menü -> Games das abgespeicherte Spiel, welches Ihr nun zum spielen auswählen könnt.

#### Achtung: wir haben zwar diese Anleitung bei uns getestet, übernehmen jedoch keine Verantwortung dafür wenn etwas schief geht und Ihr Eure XBOX zerstört. Auch geben keinen Support. Bei Fragen wendet Euch bitte an das Forum <u>http://www.evo-x.de</u>

Diese Anleitung wurde zum download zur Verfügung gestellt von: <u>http://www.mod-chip.de</u> Auszüge der Anleitung stammen vom <u>http://www.evo-x.de</u> Board. Verfasser: skuff (c)´ 2002 by mod-chip.de (Baumann Computer & Services), Email: <u>info@mod-chip.de</u>, Tel.:07000-MODCHIP