

DEUTSCH



LARA CROFT  
**TOMB RAIDER**  
*the angel of darkness*

27226



promopg&#4

core  
design

EIDOS  
www.eidos.com

Lara Croft, Tomb Raider, The Angel of Darkness & Core Design Limited, 2003. Prepared by Eidos Interactive Limited, 2003. Core, Lara Croft and Tomb Raider are registered trademarks of Core Design Limited. Lara Croft, Tomb Raider, The Angel of Darkness is a trademark of Core Design Limited. Eidos, Eidos Interactive and the Eidos Interactive logo are trademarks of Eidos Interactive Limited. All Rights Reserved.

## INSTALLATION

Bereiten Sie alle Anwendungen und schließen Sie alle geöffneten Fenster.

Legen Sie die Lara Croft Tomb Raider: The Angel of Darkness CD in Ihr CD-ROM-Laufwerk ein. Nun erscheint das Tomb Raider-Installationsmenü.

Wenn Sie die AutoPlay-Funktion deaktiviert haben, wird das Installationsmenü nicht automatisch aufgerufen. Gehen Sie in diesem Fall folgendermaßen vor:

Doppelklicken Sie auf das Arbeitsplatz-Symbol auf dem Desktop. Wählen Sie im nun erscheinenden Fenster mit einem weiteren Doppelklick das CD-ROM-Laufwerk aus. Doppelklicken Sie anschließend auf die Datei "autorun.exe", um das Installationsmenü anzuzeigen.

Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um das Spiel zu installieren.

Nach der Installation können Sie das Spiel starten oder einen Blick auf die Readme-Datei werfen. In der Readme-Datei finden Sie neben Update-Informationen Hinweise zu möglichen Handbuch-Änderungen sowie hilfreiche Tipps zur Fehlerbehebung.

## Interpol-Hauptquartier, Paris Kommissar Mirepoix, Abteilung für Ritualmorde An alle Polizeipräfekturen

# BERICHT ÜBER EINE MORDSERIE IN DER HAUPTSTADT

Bis jetzt konnten im Zusammenhang mit den neuesten "Monster"-Morden keine verdächtigen Personen festgenommen werden. Inzwischen gab es 17 Morde. Eine junge Frau hat zur Tatzeit die Wohnung des letzten Opfers, Professor Schreubung, verlassen. Laut Personenschreubung ist die verdächtige 1 Meter 80 Grob, brünett und schlank. Sie war mit Jeans und einer dunklen Jacke bekleidet und trug einen Pferdeschwanz. Die verdächtige ist gefährlich und vermutlich bewaffnet. Alle Einheiten sind angewiesen, bei der Verhaftung der Person mit äußerster Vorsicht vorzugehen.

Die Presse bezeichnet die jüngste Mordserie publizitätswirksam als Dunkle Renaissance des Paris und bezieht sich dabei auf ähnliche Morde, die Paris seit den 1950-er Jahren erschütterten. Möglicherweise stehen die Taten mit vergleichbaren Gräueltaten in anderen europäischen Städten in Verbindung.

Die Gerichtsmediziniker rätseln weiterhin über die blarren Metallegeschwüre an den Körpern der Opfer. Nach heutigem Erkenntnisstand gibt es keinerlei Beziehungen zwischen den Opfern. Allerdings gehörten viele Opfer zur Pariser Unterwelt.

Alle deutet auf das Werk eines psychisch schwer gestörten Serienmörders hin. Die Tatsache, dass er seine Opfer verstimmt bemalt, lässt auf einen Zeichen- und Symbolen schlüssen. Bis jetzt hat kein Opfer den Ritualmörder überlebt.

Die Festnahme der Verdächtigen hat oberste Priorität.

## DAS ABENTEUER BEGINNT

Nach dem Intro werden Sie aufgefordert, eine beliebige Taste zu drücken, um das Hauptmenü des Spiels aufzurufen.

## DAS HAUPTMENÜ

Im Hauptmenü sind folgende Optionen verfügbar:

**Neues Spiel** – Stützen Sie sich mit Lara in ein brandneues Abenteuer.

**Spiel laden** – Wenn Sie diese Option wählen, erscheint der Bildschirm **Gespeicherte Spiele**. Hier können Sie ein gespeichertes Spiel laden.

**Optionen** – Rufen Sie das Optionen-Menü auf.

**Extra** – Werfen Sie einen Blick auf die Bonussafes.

## PAUSE MENÜ

Drücken Sie ESC, wenn Sie das Spiel unterbrechen möchten.

## OPTIONSMENÜ

Hier können Sie folgende Optionen auswählen:

**Sound** – Das Spiel nimmt die Soundkonfiguration automatisch vor. Natürlich können Sie die Soundeinstellungen in diesem Bildschirm auch selbst bestimmen.

**Grafik** – Das Spiel nimmt die Qualitätsinstellungen automatisch vor. Natürlich können Sie diese jederzeit manuell ändern.

**Steuerung** – Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, wenn Sie die Tastenbelegung bearbeiten möchten.

**Spiel** – Hier können Sie die Spielereinstellungen konfigurieren.

## MENÜBEFEHLE

Mit folgenden Tasten blättern Sie durch die Menüs des Spiels:

**Pfeiltasten** – Blättern Sie durch die Menüs.

**ENTER** – Wählen Sie eine Option aus.

**ESC** – Kehren Sie zum vorherigen Bildschirm zurück.

## ZWISCHENSEQUENZEN UND DIALOGE

folgen Sie bei Zwischensequenzen und Gesprächen den Bildschirmanweisungen. Mit der ENTER-Taste können Sie eine Unterhaltung beschleunigen und Eingabeaufforderungen bestätigen.

## STEUERUNG VON LARA CROFT & KURTIS TRENT

### PFELDTASTEN:

Mit den Pfeiltasten bewegen Sie Lara und Kurtis über den Bildschirm. Drücken Sie die Pfeiltaste Links oder Rechts, wenn Sie sich umdrehen möchten (Sie können Ihren Charakter natürlich auch mit der Maus bewegen). Mit der Pfeiltaste Unten gehen Sie einen Schritt zurück.

### SHIFT: (GEHEN)

Wechseln Sie zwischen dem Modus LAUFEN (Standard) und GEHEN.

Halten Sie die Shift- und die Pfeiltaste Oben gedrückt, wenn Sie langsam gehen möchten. Mit den Pfeiltasten Links/Rechts machen Sie einen Schritt zur Seite. Drücken Sie die Pfeiltaste Unten, wenn Sie einen Schritt

*the angel of darkness*

zurückgehen möchten.

Halten Sie die Shift-Taste und drücken Sie ALT, um einen kurzen „Hopper“ zu machen.

#### **ENTER: (SCHLEICHEN)**

Mit der ENTER-Taste können Sie den SCHLEICHEN-Modus ein- und ausschalten.

#### **TAB: (INVENTAR)**

Unterbrechen Sie das Spiel und rufen Sie den Inventarbildschirm auf.

#### **ESC: (PAUSE)**

Unterbricht das Spiel bzw. setzt es fort.

#### **LEERTASTE: (WAFFEN)**

Drücken Sie die Leertaste, wenn Sie Ihre aktuelle Waffe ziehen oder wegschicken möchten.

#### **ZIFFERNBLOCK 0: (SPRINT)**

Drücken und halten Sie beim Laufen die Sprint-Taste, wenn Lara einen kleinen Sprint einlegen soll.

*Hinweis: Dies ist nur mit einem entsprechenden UpGrade möglich.*

*Wenn Lara sprinten kann, gibt sie Ihnen natürlich Bescheid.*

#### **ZIFFERNBLOCK 1: (HOCHE)**

Drücken und halten Sie die Taste, um sich zu ducken. Robben Sie dann mit den Pfeiltasten in die gewünschte Richtung. Wenn Sie die Taste loslassen, steht Lara wieder auf.

Drücken Sie in der Hocke ENTER, damit sich Lara flach auf den Boden legt und weiterbohrt.

#### **ALT / RECHTE MAUSTASTE: (SPRINGEN)**

Mit dieser Taste können Sie springen.

#### **STRG / LINKE MAUSTASTE: (AKTION)**

Drücken Sie im Schleichen-Modus in der Nähe einer Wand die Aktion-Taste, damit sich Lara mit dem Rücken zur Wand weiterastet.

Wollen Sie Gegenstände benutzen, mit anderen Figuren sprechen oder nach Mauervorsprüngen greifen, drücken Sie diese Taste.

Wenn Sie sich einer Kante nähern, können Sie sich mit der AKTION-Taste daran festhalten und gegebenenfalls nach unten klettern.

Auch wenn Sie sich einem Gegner mit bloßen Händen nähern, können Sie diesen außer Gefecht setzen. Tippen Sie die Aktion-Taste einmal an, um einem Gegner einen Hieb zu versetzen oder zweimal für eine Schlagkombi. Halten Sie die Taste gedrückt, wenn Sie Ihr Glück mit einem gezielten Tritt versuchen möchten.

Haben Sie eine Waffe in der Hand, schießen Sie, sobald Sie die Taste antippen.

#### **ENDE: (ROLLE)**

Machen Sie eine 180-Grad-Rolle.

#### **KAMERA:**

Halten Sie die O-Taste (auf dem Ziffernblock) gedrückt und benutzen Sie die Pfeiltasten, wenn Sie die Welt durch Laras Augen sehen wollen (Bei gedrückter O-Taste können Sie sich auch mit der Maus umsehen)

#### **LADEN / SPEICHERN TASTEN**

F5 - Aufrufen des Speichermentis

F9 - Aufrufen der Spielstände

# The Angel of Darkness

# the angel of darkness

## GESUNDHEITSANZEIGE

Der Balken nimmt ab, wenn sich die Energie erschöpft. Blinkernder Balken bedeutet, dass der Charakter vergiftet ist.



## INTERAKTIONS-ANZEIGE

Die Hand zeigt an, dass Sie ein Objekt bewegen oder eine Aktion ausführen können.

## ANZEIGE FÜR DEN GEHEN-MODUS

Diese Anzeige erscheint, wenn Sie den Gehen-Modus aktiviert haben.

## SAUERSTOFF-/GRIFFANZEIGE (LARA)

Bei Tauchgängen nimmt die Anzeige ab. Der Balken leert sich ebenfalls, wenn Sie sich an einem Vorsprung entlanghangeln.

## GRIF-ANZEIGE (KURTIS)

Die Anzeige nimmt ab, wenn Sie sich an einem Vorsprung entlanghangeln.

## VON CROYS NOTIZBUCH

Dieses Icon erscheint bei einem neuen Eintrag im Notizbuch.

## ERWEITERUNG DER FÄHIGKEITEN

Diese Anzeige leuchtet auf, wenn Sie eine ihrer Fähigkeiten verbessert haben.

# the angel of darkness™



Punkt des Sprungs die Aktion-Taste. Sobald sich Lara (bzw. Kurtis) an der Kante festhält, können Sie die Taste loslassen. Drücken Sie nun die Pfeiltaste Links/Rechts, wenn Sie sich an der Kante entlanghängeln möchten. Mit der Pfeiltaste Oben zieht sich Ihr Schützling an einem Vorsprung nach oben.

Drücken Sie die Aktion-Taste, wenn Sie loslassen möchten. Sobald Sie nach einem Mauervorsprung greifen, erscheint eine Kraftanzeige. Sinkt diese auf Null, lässt Ihr Schützling automatisch los.



## KRAFTANZEIGE

Obwohl Lara und Kurtis sehr stark sind, können sie sich nicht ewig an einer Kante festhalten. Sobald Sie nach einem Mauervorsprung oder einer Kante greifen, erscheint eine Kraftanzeige. Sinkt die Anzeige auf Null, müssen Sie loslassen. Greifen Sie das nächste Mal nach einer Kante, ist die Anzeige wieder voll.

## FESTKLAMMERN

Sollte Ihr Schützling abrutschen, kann er sich festklammern, um nicht abzustürzen. Drücken Sie dazu die Aktion-Taste.

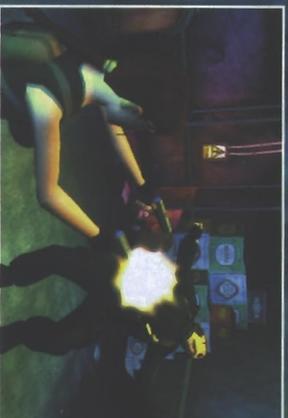
## INTERAKTION MIT DER UMGEBUNG

Lara und Kurtis können mit ihrer Umgebung interagieren. Wenn Sie sich beispielsweise einer Tür nähern, erscheint auf dem Bildschirm ein Hand-Symbol. Drücken Sie jetzt die Aktion-Taste, um die Tür zu öffnen.

Wollen Sie durch ein Fenster oder auf Kisten klettern, gehen Sie einfach auf das Fenster oder die Kisten zu. Ihre Figur quetscht sich nun (wenn möglich) durch das Fenster oder klettert auf die Kisten.

## ANGREIFEN

Mit der Waffen-Taste ziehen Sie die aktuelle Waffe. Drücken Sie die Taste noch einmal, wenn Sie die Waffe wegstecken möchten. Mit der Aktion-Taste schießen Sie. Mächten Sie das Ziel wechseln, drücken Sie die Rollen-Taste.



# the angel of darkness

Wenn es sein muss, kämpfen Lara und Kurtis auch mit bloßen Fäusten. Sind Sie in Reichweite eines Gegners, können Sie diesen mit der Aktion-Taste schlagen. Tippen Sie die Taste zweimal an, wenn Sie zweimal zuschlagen möchten. Wenn Sie die Taste gedrückt halten, tritt Ihr Schützling zu.

## SCHLEICHEN

Tippen Sie die Schleichen-Taste an, wenn Sie den Schleichen-Modus aktivieren möchten. In diesem Modus können sich Lara und Kurtis lautlos bewegen. Drücken Sie die Taste noch einmal, um den Schleichen-Modus zu deaktivieren.

Schleichen Sie sich mit Lara hinter einen ahnungslosen Gegner und drücken Sie die Aktion-Taste, wenn Sie Ihrem Opfer das Genick brechen möchten.

Drücken Sie im Schleichen-Modus in der Nähe einer Wand die Aktion-Taste, damit sich Ihr Schützling mit dem Rücken zur Wand weiertastet. Mit den Pfeiltasten Links/Rechts können Sie nun vorsichtig um Ecken spähen. Drücken Sie die Aktion-Taste noch einmal, um zum Schleichen-Modus zurückzukehren.

*Wichtig: Im Schleichen-Modus können Sie "lautlos" laufen. Wenn Sie von einem Gegner entdeckt werden, schlägt dieser sofort Alarm!*



## GESUNDHEITSANZEIGEN

An den folgenden Anzeigen können Sie Laras oder Kurtis' Gesundheitszustand ablesen:

**Normale Gesundheitsanzeige** – Sinkt diese Anzeige auf Null, stirbt Ihr Schützling!

Wenn Lara (oder Kurtis) vergiftet wird oder giftige Gase einatmet, beginnt die Gesundheitsanzeige grün zu blinken. Mit einem Gegengift können Sie Vergiftungen heilen. Wenn Sie Gas riechen, sollten Sie den entsprechenden Bereich umgehend verlassen ... es sei denn, Sie haben eine Gasmaske.

**Atemanzeige** – Diese Anzeige sinkt, sobald Sie untertauchen. Ist Ihr Luftvorrat verbraucht, nimmt auch die Gesundheitsanzeige ab. Wenn Sie jetzt nicht auftauchen, ... fja, Sie wissen, was dann passiert.

## PICK-UPS

Gegenstände, die Lara und Kurtis finden, werden im Inventar abgelegt. Wenn Sie einen Gegenstand einsammeln möchten, stellen Sie sich vor den Gegenstand und drücken Sie die Aktion-Taste. Untersuchen Sie die Leichen Ihrer Gegner ... man kann nie wissen, was sie in den Flaschen haben.

## INVENTAR

Mit der Tabulatoraste rufen Sie Ihr Inventar auf. Markieren Sie mit den Pfeiltasten den gewünschten Gegenstand und wählen Sie diesen mit der ENTER-Taste aus.

Im Inventar-Bildschirm sind folgende Optionen verfügbar:

**Speichern** – Wählen Sie diese Option, wenn Sie ein Spiel speichern möchten.

**Laden** – Mit dieser Option können Sie ein Spiel laden.

**Waffen** – Hier werden alle Waffen, die Lara und Kurtis im Laufe des Abenteuers finden, aufgelistet. Markieren Sie die gewünschte Waffe und bestätigen Sie Ihre Entscheidung mit der ENTER-Taste. Für einige Waffen gibt es verschiedene Munitionsarten. Wenn Sie eine dieser Waffen markieren, erscheint ein Untermenü, in dem Sie die gewünschte Munition auswählen können. Folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um die Waffe zu laden. Am Anfang des Spiels ist Lara unbewaffnet und muss sich mit bloßen Fäusten verteidigen.

**Gegenstände** – All of the interesting items and artifacts that Lara and Kurtis collect will be placed into this section. Again, to use an item highlight it and press the ENTER key. At the start of the game Lara has only a blood stained fax as a clue.

**Gesundheit** – Im Laufe des Spiels finden Sie Gegengifte, Bandagen und Medipacks, die Ihre Gesundheit verbessern. Diese Gegenstände werden hier aufgelistet. Drücken Sie die ENTER-Taste, um den markierten Gegenstand zu benutzen. Am Anfang des Spiels hat Lara immerhin 2 Bandagen.

**Hinweis: Lara und Kurtis können nur auf ihr eigenes Inventar zugreifen!**

Drücken Sie die Tabulatoraste, wenn Sie das Inventar verlassen und zum Spiel zurückkehren möchten.

## VON CROYS NOTIZBUCH

In Paris findet Lara Werner von Croys Notizbuch. Das Notizbuch wird über Laras Inventar aufgerufen und enthält Tipps und wichtige Informationen. Werfen Sie also regelmäßig einen Blick in das Notizbuch. Rufen Sie dazu das Inventar auf und wählen Sie das Notizbuch aus. Mit den Pfeiltasten Links/Rechts blättern Sie.

Drücken Sie die ESC-Taste, um das Notizbuch zu schließen und zum Inventar zurückzukehren.

## SPEICHERN

Wenn Sie das Spiel speichern möchten, rufen Sie mit der Tabulatoraste das Inventar auf und wählen Sie die Option "Spiel speichern". Markieren Sie einen Speicherstapel und drücken Sie ENTER. Das Spiel wird nun automatisch benannt und gespeichert. Wollen Sie einen vorhandenen Spielstand überschreiben, wählen Sie diesen aus und bestätigen Sie Ihre Entscheidung mit ENTER.

Mit der F5-Taste können Sie direkt das „Speichern Menü“ aufrufen.

## LADEN

Möchten Sie ein Spiel laden, rufen Sie das Inventar auf, wählen Sie die Option "Spiel laden", markieren Sie das gewünschte Spiel und drücken Sie ENTER, um das Spiel zu laden.

Mit der F9-Taste können Sie direkt das „Laden Menü“ aufrufen.

# the angel of darkness